

Na temelju članka 29. Statuta općine Oprisavci (Službeni vjesnik Brodsko-posavske županije br.11/21) Općinsko vijeće na svojoj 5. sjednici održanoj dana 18. prosinca 2021. godine donijelo je sljedeću:

## **ODLUKU O OSNIVANJU LOKALNE AKCIJSKE GRUPE U RIBARSTVU**

### **Članak 1.**

Općina Oprisavci pristupa osnivanju udruge Lokalna akcijska grupa u ribarstvu (u daljnjem tekstu: LAGUR), koja se osniva radi promicanja zajedničkih interesa dionika razvoja jedinstvenog ribarstvenog područja u svrhu djelovanja na razvoju ribarstva, akvakulture i svih drugih djelatnosti u ruralnom prostoru, te jedinstvenog zagovaranja interesa lokalne i područne (regionalne) samouprave razvijanjem sinergije i umrežavanja između svih dionika kojima je u interesu doprinijeti razvoju ribarstvenog i ukupnog područja te lokalne zajednice kao drugo navedeno u prijedlogu Statuta LAGUR-a.

### **Članak 2.**

Općina Oprisavci stječe sva prava i obveze člana LAGUR-a danom osnivanja LAGUR-a, sukladno Zakonu o udrugama i Statutu LAGUR-a.

### **Članak 3.**

Prava Općine Oprisavci, kao člana LAGUR-a su birati i biti birana u sva tijela LAGUR-a, sudjelovati u utvrđivanju zajedničke politike i programa LAGUR-a, odlučivati o sredstvima i imovini LAGUR-a, sudjelovati u aktivnostima od zajedničkog interesa i druga prava utvrđena Statutom LAGUR-a.

Obveza je Općine Oprisavci redovito plaćati članarinu, koja će biti određena aktom LAGUR-a, te pomagati rad LAGUR-a dotacijom iz svog Proračuna kao i svojim stručnim znanjem, savjetima i svakom drugom podrškom, u skladu s mogućnostima Općine Oprisavci.

### **Članak 4.**

Predstavnik Općine Oprisavci u LAGUR-u je općinski načelnik ili osoba koju on ovlasti predstavljati Općinu Oprisavci u tijelima LAGUR-a.

### **Članak 5.**

Ova Odluka stupa na snagu osmog dana od dana objave u Službenom vjesniku Brodsko-posavske županije.

KLASA:023-05/21-01/37  
URBROJ:2178/14-01-21-1  
Oprisavci, 18. prosinca 2021.

Predsjednik Općinskog vijeća:  
Franjo Klenuk

DOSTAVITI:

1. Službeni vjesnik Brodsko-posavske županije

2. Dosje

3. Arhiva